TransFighters
Lion

EI-4648
A partir de 4 ans

Manuel d'instructions

⚠ ATTENTION !
Risque d'étouffement : Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

CE

Contenu :
-Coffret Lion
-Décalcomanies
-Mode d'emploi

Caractéristiques principales :
-Animation réaliste avec mouvement de marche
-Effets sonores féroces
-Assemblage facile pour un jeu imaginatif
-Plusieurs séquences lumineuses des yeux

Assertions FCC
L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même les interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasioner des interférences brouillantes aux communications radio.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Précautions de sécurité
- Note aux parents : Ce jouet est recommandé pour les enfants de 3 ans et plus. Veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation. Ce jouet est conçu pour les enfants de 3 ans et plus et doit être utilisé sous la supervision des adultes.
- Arrêter le Mac lion avec la radiocommande avant de le prendre en main.
- Garder les mains, cheveux et vêtements, éloignés des parties mobiles quand le jouet est en fonction.
- Ne pas utiliser le véhicule dans la rue. Ne pas heurter les personnes, les animaux et le mobilier de maison.

Avertissement : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation concédée à l'utilisateur.

Avertissements concernant les piles :
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être retirées avant rechargement.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.

Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

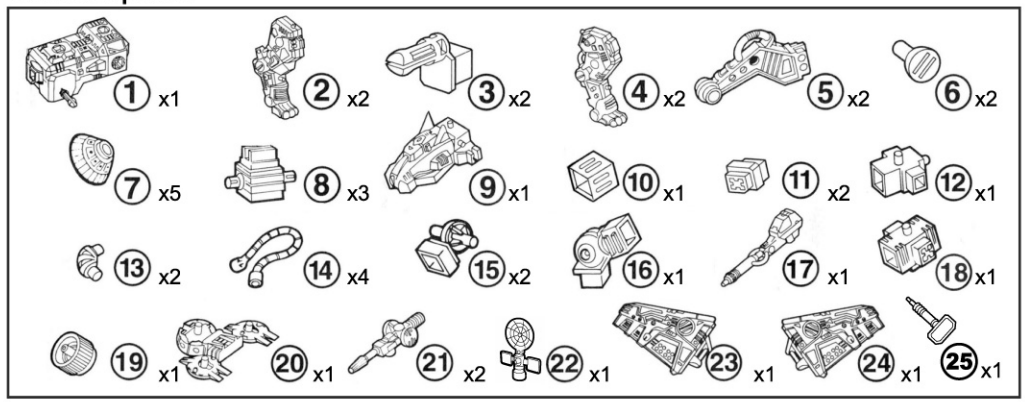
Remarques :
- L'aide d'un adulte est recommandée lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Il est recommandé d'utiliser des piles alcalines neuves afin de garantir des performances optimales.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement aux manuel d'instructions.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

Soin et Entretien :
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Piles nécessaires pour la tête :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3 V , 0.1 W
Quantité et type : 2 piles LR44 (incluses)
Les lumières de la tête sont alimentées par 2 piles cellulaires de type 1,5V "LR44".

Piles nécessaires pour le corps :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3 V , 2 W
Quantité et type : 2 piles de type 1.5 V «AA»/LR6/AM3 (non incluses)
Le corps fonctionne avec 2 piles alcalines de type 1.5V “AA”.

Silverlit® Silverlit SAS, Espace Green Parc, Route de Villepecle, 91280 Saint Pierre du Perray / France.
©2013 Silverlit. All rights reserved.

Liste des pièces


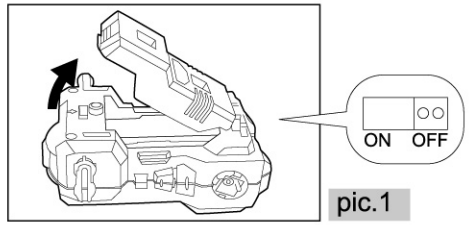
Mise en Service
Piles :
-Le corps fonctionne avec 2 piles de type 1.5V “AA”.
-Les lumières de la tête sont alimentées par 2 piles cellulaires de type 1,5V "LR44".

Comment jouer :
-Suivre les instructions pour assembler un Mac Lion.
-Mettre le Mac Lion en marche pour qu'il se mette à marcher et pour activer les effets sonores féroces.
-Appuyer sur la tête pour créer différentes séquences lumineuses.
-Après l'utilisation, éteindre le Mac Lion.
-Si le Mac Lion n'est pas utilisé durant une longue période, enlever toutes les piles de la tête et du corps.

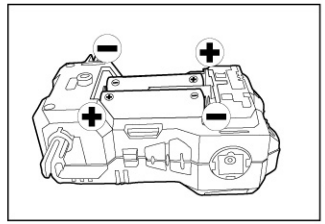
Couvercle de tête

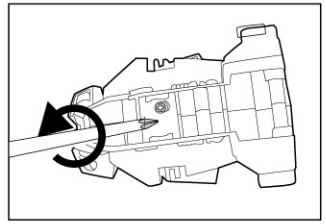
Installation des piles - Corps :
S'assurer que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF».
1. Retirer le couvercle du compartiment des piles. (pic.1)
2. Introduire 2 piles AA dans le compartiment en respectant la polarité. (pic.2)
3. Fermer le compartiment des piles.

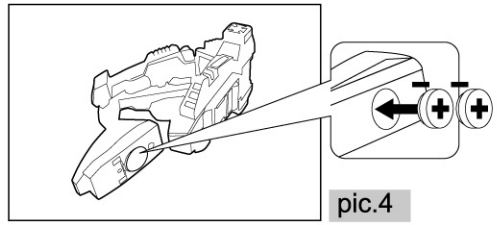
Installation des piles - Tête :
1. Le compartiment des piles est situé à l'intérieur de la tête.
2. Desserrer la vis pour ouvrir le compartiment des piles. (pic.3)
3. Insérer 2 piles LR44 (fournies) en respectant les polarités indiquées dans le compartiment à piles. (pic.4)
4. Fermer le compartiment des piles.



pic.1


pic.2


pic.3


pic.4

TransFighters

CROCO

EI-4646
A partir de 4 ans

Manuel d'instructions

⚠ ATTENTION !
Risque d'étouffement : Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

CE

Contenu :

-Coffret Croco
-Décalcomanies
-Mode d'emploi

Caractéristiques principales:

-Animation réaliste avec mouvement de marche
-Effets sonores féroces
-Assemblage facile pour un jeu imaginatif
-Plusieurs séquences lumineuses des yeux

Assertions FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même les interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasioner des interférences brouillantes aux communications radio.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Précautions de sécurité

- Note aux parents: Ce jouet est recommandé pour les enfants de 3 ans et plus. Veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation.Ce jouet est conçu pour les enfants de 3 ans et plus et doit être utilisé sous la supervision des adultes.
- Arrêter le Mac Croco avec la radiocommande avant de le prendre en main.
- Garder les mains, cheveux et vêtements, éloignés des parties mobiles quand le jouet est en fonction.
- Ne pas utiliser le véhicule dans la rue. Ne pas heurter les personnes, les animaux et le mobilier de maison.

Avertissement : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation concédée à l'utilisateur.

Avertissements concernant les piles :

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être retirées avant rechargement.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.

Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Remarques :

- L'aide d'un adulte est recommandée lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Il est recommandé d'utiliser des piles alcalines neuves afin de garantir des performances optimales.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement aux manuel d'instructions.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

Soin et Entretien :

- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Piles nécessaires pour la tête :

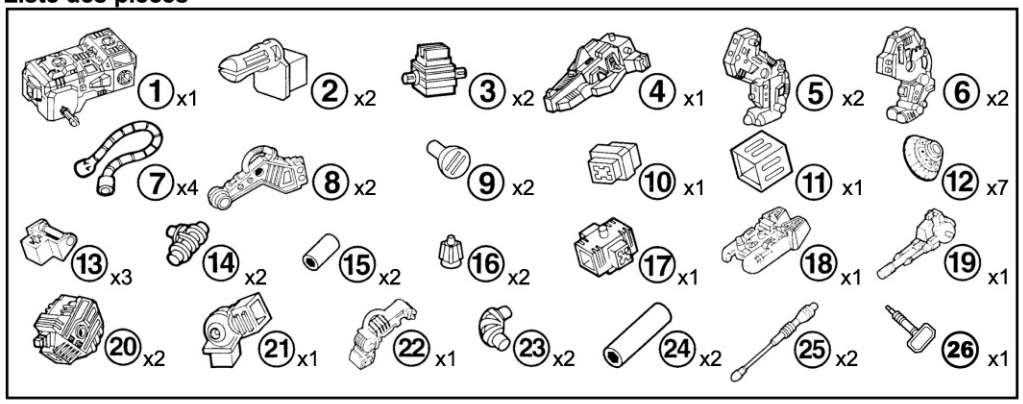
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3 V , 0.1 W
Quantité et type : 2 piles LR44 (incluses)
Les lumières de la tête sont alimentées par 2 piles cellulaires de type 1,5V "LR44".

Piles nécessaires pour le corps :

Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3 V , 2 W
Quantité et type : 2 piles de type 1.5 V «AA»/LR6/AM3 (non incluses)
Le corps fonctionne avec 2 piles alcalines de type 1.5V “AA”.

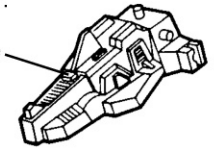
Silverlit® Silverlit SAS, Espace Green Parc, Route de Villepecle, 91280 Saint Pierre du Perray / France.
©2013 Silverlit. All rights reserved.

Liste des pièces



Mise en Service

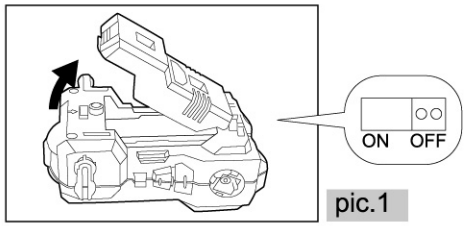
Piles :
-Le corps fonctionne avec 2 piles alcalines de type 1.5V “AA”.
-Les lumières de la tête sont alimentées par 2 piles cellulaires de type 1,5V "LR44".



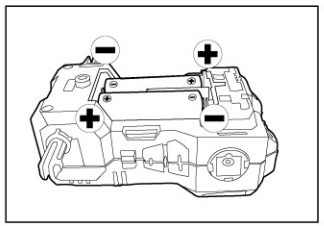
Comment jouer :
-Suivre les instructions pour assembler un Mac Croco.
-Mettre le Mac Croco en marche pour qu'il se mette à marcher et pour activer les effets sonores féroces.
-Appuyer sur la tête pour créer différentes séquences lumineuses.
-Après l'utilisation, éteindre le Mac Croco.
-Si le Mac Croco n'est pas utilisé durant une longue période, enlever toutes les piles de la tête et du corps.

Installation des piles - Corps :

s'assurer que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF».
1. Retirer le couvercle du compartiment des piles. (pic.1)
2. Introduire 2 piles AA dans le compartiment en respectant la polarité. (pic.2)
3. Fermer le compartiment des piles.

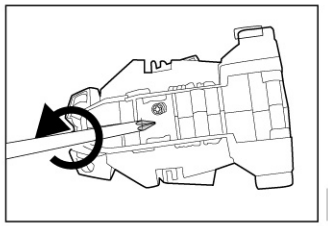


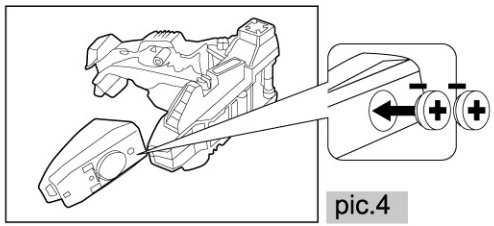
pic.1


pic.2

Installation des piles - Tête :

1. Le compartiment des piles est situé à l'intérieur de la tête.
2. Desserrer la vis pour ouvrir le compartiment des piles. (pic.3)
3. Insérer 2 piles LR44 (fournies) en respectant les polarités indiquées dans le compartiment à piles. (pic.4)
4. Fermer le compartiment des piles.


pic.3


pic.4

TransFighters
DRAGON

EI-4645
A partir de 4 ans

Manuel d'instructions

⚠ ATTENTION !
Risque d'étouffement : Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

CE

Contenu :
-Coffret Dragon
-Décalcomanies
-Mode d'emploi

Caractéristiques principales:
-Animation réaliste avec mouvement de marche
-Effets sonores féroces
-Assemblage facile pour un jeu imaginatif
-Plusieurs séquences lumineuses des yeux

Assertions FCC
L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même les interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasioner des interférences brouillantes aux communications radio.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Précautions de sécurité
- Note aux parents: Ce jouet est recommandé pour les enfants de 3 ans et plus. Veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation.Ce jouet est conçu pour les enfants de 3 ans et plus et doit être utilisé sous la supervision des adultes.
- Arrêter le Mac Dragon avec la radiocommande avant de le prendre en main.
- Garder les mains, cheveux et vêtements, éloignés des parties mobiles quand le jouet est en fonction.
- Ne pas utiliser le véhicule dans la rue. Ne pas heurter les personnes, les animaux et le mobilier de maison.

Avertissement : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation concédée à l'utilisateur.

Avertissements concernant les piles :
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être retirées avant rechargement.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.

Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

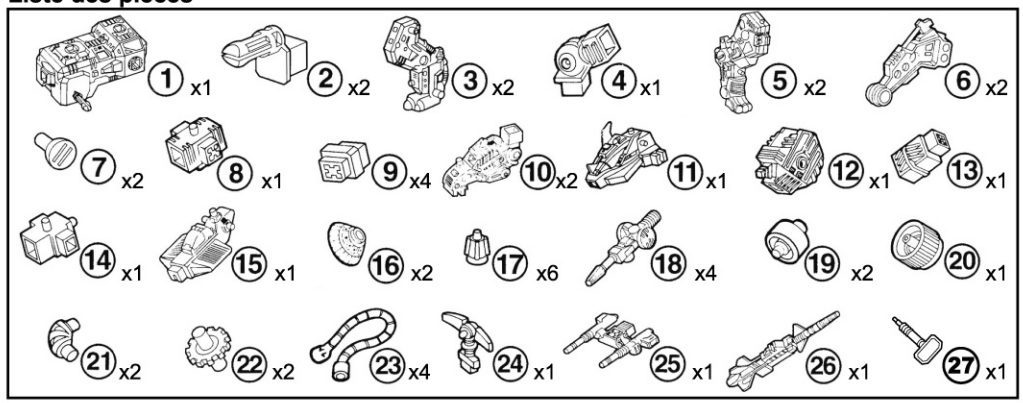
Remarques :
- L'aide d'un adulte est recommandée lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Il est recommandé d'utiliser des piles alcalines neuves afin de garantir des performances optimales.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement aux manuel d'instructions.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

Soin et Entretien :
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Piles nécessaires pour la tête :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3 V , 0.1 W
Quantité et type : 2 piles LR44 (incluses)
Les lumières de la tête sont alimentées par 2 piles cellulaires de type 1,5V "LR44".

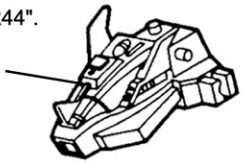
Piles nécessaires pour le corps :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3 V , 2 W
Quantité et type : 2 piles de type 1.5 V «AA»/LR6/AM3 (non incluses)
Le corps fonctionne avec 2 piles alcalines de type 1.5V “AA”.

Silverlit®
Silverlit SAS, Espace Green Parc, Route de Villepecle, 91280 Saint Pierre du Perray / France.
©2013 Silverlit. All rights reserved.

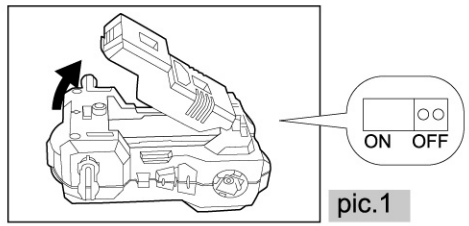
Liste des pièces


Mise en Service
Piles :
-Le corps fonctionne avec 2 piles alcalines de type 1.5V “AA”.
-Les lumières de la tête sont alimentées par 2 piles cellulaires de type 1,5V "LR44".

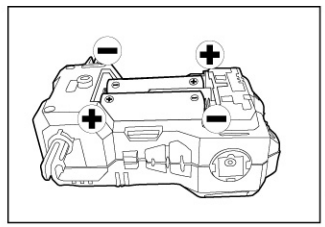
Comment jouer :
-Suivre les instructions pour assembler un Mac Dragon.
-Mettre le Mac Dragon en marche pour qu'il se mette à marcher et pour activer les effets sonores féroces.
-Appuyer sur la tête pour créer différentes séquences lumineuses.
-Après l'utilisation, éteindre le Mac Dragon.
-Si le Mac Dragon n'est pas utilisé durant une longue période, enlever toutes les piles de la tête et du corps.



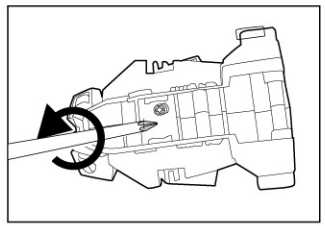
Installation des piles - Corps :
s'assurer que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF».
1. Retirer le couvercle du compartiment des piles. (pic.1)
2. Introduire 2 piles AA dans le compartiment en respectant la polarité. (pic.2)
3. Fermer le compartiment des piles.

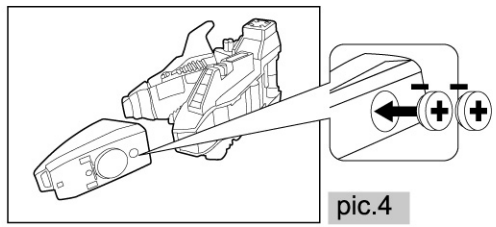


pic.1


pic.2

Installation des piles - Tête :
1. Le compartiment des piles est situé à l'intérieur de la tête.
2. Desserrer la vis pour ouvrir le compartiment des piles. (pic.3)
3. Insérer 2 piles LR44 (fournies) en respectant les polarités indiquées dans le compartiment à piles. (pic.4)
4. Fermer le compartiment des piles.


pic.3


pic.4

TransFighters
GORILLA

EI-4647
A partir de 4 ans

Manuel d'instructions

⚠ ATTENTION !
Risque d'étouffement : Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

CE

Contenu :
-Coffret Gorilla
-Décalcomanies
-Mode d'emploi

Caractéristiques principales:
-Animation réaliste avec mouvement de marche
-Effets sonores féroces
-Assemblage facile pour un jeu imaginatif
-Plusieurs séquences lumineuses des yeux

Assertions FCC
L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même les interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasioner des interférences brouillantes aux communications radio.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Précautions de sécurité
- Note aux parents: Ce jouet est recommandé pour les enfants de 3 ans et plus. Veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation.Ce jouet est conçu pour les enfants de 3 ans et plus et doit être utilisé sous la supervision des adultes.
- Arrêter le Mac Gorilla avec la radiocommande avant de le prendre en main.
- Garder les mains, cheveux et vêtements, éloignés des parties mobiles quand le jouet est en fonction.
- Ne pas utiliser le véhicule dans la rue. Ne pas heurter les personnes, les animaux et le mobilier de maison.

Avertissement : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation concédée à l'utilisateur.

Avertissements concernant les piles :
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être retirées avant rechargement.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.

Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

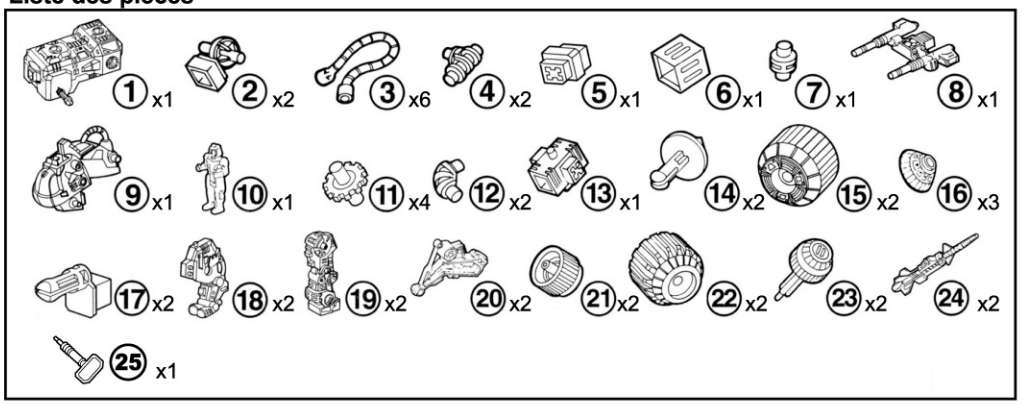
Remarques :
- L'aide d'un adulte est recommandée lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Il est recommandé d'utiliser des piles alcalines neuves afin de garantir des performances optimales.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement aux manuel d'instructions.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

Soin et Entretien :
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

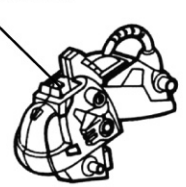
Piles nécessaires pour la tête :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3 V , 0.1 W
Quantité et type : 2 piles LR44 (incluses)
Les lumières de la tête sont alimentées par 2 piles cellulaires de type 1,5V "LR44".

Piles nécessaires pour le corps :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3 V , 2 W
Quantité et type : 2 piles de type 1.5 V «AA»/LR6/AM3 (non incluses)
Le corps fonctionne avec 2 piles alcalines de type 1.5V “AA”.

Silverlit® Silverlit SAS, Espace Green Parc, Route de Villepecle, 91280 Saint Pierre du Perray / France.
©2013 Silverlit. All rights reserved.

Liste des pièces


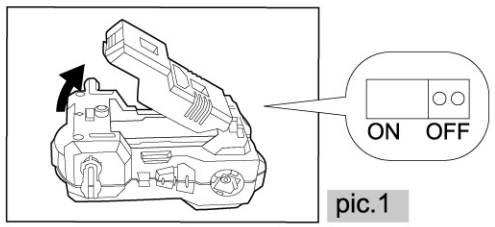
Mise en Service
Piles :
-Le corps fonctionne avec 2 piles alcalines de type 1.5V “AA”.
-Les lumières de la tête sont alimentées par 2 piles cellulaires de type 1,5V "LR44".

Couvercle de tête


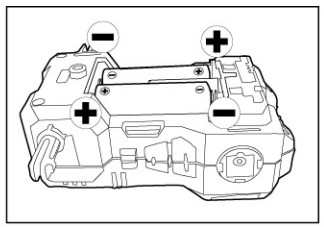
Comment jouer :
-Suivre les instructions pour assembler un Mac Gorilla.
-Mettre le Mac Gorilla en marche pour qu'il se mette à marcher et pour activer les effets sonores féroces.
-Appuyer sur la tête pour créer différentes séquences lumineuses.
-Après l'utilisation, éteindre le Mac Gorilla.
-Si le Mac Gorilla n'est pas utilisé durant une longue période, enlever toutes les piles de la tête et du corps.

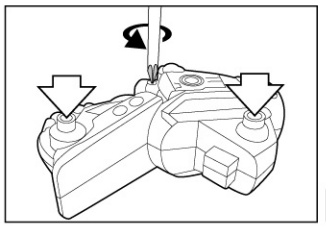
Installation des piles - Corps :
s'assurer que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF».
1. Retirer le couvercle du compartiment des piles. (pic.1)
2. Introduire 2 piles AA dans le compartiment en respectant la polarité. (pic.2)
3. Fermer le compartiment des piles.

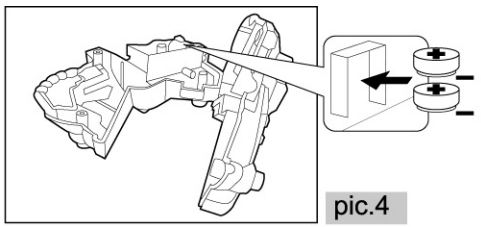
Installation des piles - Tête :
1. Le compartiment des piles est situé à l'intérieur de la tête.
2. Desserrer la vis pour ouvrir le compartiment des piles. (pic.3)
3. Insérer 2 piles LR44 (fournies) en respectant les polarités indiquées dans le compartiment à piles. (pic.4)
4. Fermer le compartiment des piles.



pic.1


pic.2


pic.3


pic.4